int Min(int a,int b){

    if(a>b){

        return b;

    }else{return a;}

}

int maxArea(int\* height, int heightSize){

int ans = 0;

int table[heightSize];

int i=0;

int j=heightSize-1;

int product=0;

int L=0;

int R=0;

while(1){

        int h=abs(i-j);

        L=height[i];

        R=height[j];

        product=h\*Min(L,R);

        //printf("[%d]=%d [%d]=%d product=%d\n",i,L,j,R,product);

        if( ans < product){//如果結果比較大就存起來放在結果中

            ans=product;

        }

        if(L < R){//哪一個比較小就哪邊往內縮

            i++;

        }else{

            j--;

        }

        if(i >= j){

            break;

        }

    }

return ans;

}